

## 東華大學藝術學院 111 學年度地方教育輔導工作計畫

### 跨域美感：以藝術為核心的創造力與 STEAM 教學增能工作坊

- 一、 **緣起：**STEAM 教育是一種綜合的教學方法，融合科學、技術、工程、藝術和數學等多個學科領域，旨在培養學習者的創造力、問題解決能力和創新思維。AI 和元宇宙可以是 STEAM 教育中的一種實踐形式，既提供了新的教學工具和資源，也帶來了新的挑戰和機遇。教師需要持續學習和掌握相應的技能和知識，以更好地應對這些變化和挑戰，為學生提供更有價值和有意義的藝術教育。
- 二、 **目的：**提供教師探索以 AI 和元宇宙進行 STEAM 教育的跨域美感體驗和課程設計啟思，期能讓老師瞭解 AI 和元宇宙的基本概念和原理，學習相關工具和技術，體驗創意思維和技術創新的融合，培養其跨學科素養和實踐能力，提升其對美感的體驗和感知能力。
- 三、 **辦理方式：**配合新課綱發展課程與教材或辦理教師專業成長活動：邀請專業團隊至本校藝術學院開設創造力與 STEAM 教學跨學科種子教師研習營。
- 四、 **時間：**2023/04/29（六）9:00-16:00
- 五、 **地點：**國立東華大學藝術學院 A128 多功能教室（花蓮縣壽豐鄉大學路二段1號）
- 六、 **參加對象：**
  1. 參加對象：花蓮縣公私立中、小學教師。（以小學教師優先）
  2. 參加人數：50位。
- 七、 **主辦/協辦單位：**

主辦單位- 國立東華大學藝術學院、國立東華大學師資培育中心  
協辦單位-花蓮縣政府教育處、新北市政府教育局、嘉義市政府教育處  
技術協助- XRSPACE
- 八、 **自備工具：**筆電+手機/平板（擇一）、充電設備、延長線
- 九、 **準備素材：**（可擇一）
  1. 教師授課之科目（有想要 Ai 化）單元之教材單元與主題
  2. 學校或社區類文史資料照片

※教材單元設定：

- 1.國語文科目：詞語卡、造句卡
- 2.社會科單元：課本人物截圖或“議題”（如：工業革命-蒸氣風格）
- 3.英文科：生字、詞語卡
- 4.生活品格或相關反毒、健康議題之關鍵字

十、 課程議程：

時間	主題	主持/主講	內容	研習者準備設備
8:40-9:00	報到			
上午場：AI 創圖技術的學習與體驗				
9:00-9:30	AI 與我們生活的距離	徐秀菊/唐宇新	AI 和元宇宙可以是 STEAM 教育中的一種實踐形式	
9:30-10:00	AI GPTbot 的操作	徐秀菊/唐宇新	現有的 chatBOT 介紹與實用	筆電+手機（平板）
10:10-12:00	Midjourney 與其他 AI 生圖平台的介紹	徐秀菊/唐宇新	初步操作 midjourney 與 playgorund	筆電+手機（平板）
下午場：打造 AI 和元宇宙 META SHOW 之策展體驗				
13:00-14:30	Image creator 操作	徐秀菊/唐宇新	運用免費的 AI 生圖，創造自己的繪本	筆電+手機（平板）
14:40-16:00	我的元宇宙展場	徐秀菊/唐宇新+XRSPACE	運用免費的 GOXR，創造自己的繪本元宇宙	筆電+手機（平板）